

Workshop WS 5.4

“Progettare e valutare esperienze didattiche basate su tecnologia, tra Cloud e Buona Scuola: il progetto Smart Cities EDOC@WORK3.0”

Remo Gozzi – HP Enterprise Services Italia

Luca Mainetti – Università del Salento

Paolo Paolini – Politecnico di Milano

Venerdì 17 Aprile 2015

Il workshop propone una sintesi di esperienze didattiche e di linee di sviluppo di ricerca industriale che guardano all'intera filiera dell'educazione: scuola, università e formazione professionale.

La progettazione di esperienze didattiche innovative su tecnologie digitali attraversa le traiettorie del programma “La Buona Scuola”, e passa tra Servizi Cloud, Coding, Tablet, Smartphone, Fab Lab, printer 3D, senza ignorare le esperienze già avute dalla scuola, e prestando attenzione alla valutazione dei benefici per il sistema scolastico.

Le esperienze, i metodi e le tecnologie che il workshop presenta sono oggetto del progetto PON Ricerca e Competitività 2007-2013 Smart Education EDOC@WORK3.0 (www.edocwork.it) al quale partecipano industrie multinazionali e nazionali, università, enti di ricerca, attori regionali e locali, con un apporto multidisciplinare e integrato: esperti di pedagogia, esperti di didattica e contenuti, esperti di tecnologia; il modello TPACK, in altri termini. Durante il workshop verrà annunciato lo sviluppo di un nuovo percorso formativo ECDL basato su tecnologia Google, e l'accordo di collaborazione con AICA per la certificazione sulla nuova piattaforma di diverse migliaia di studenti, docenti, lavoratori.

Il workshop è proposto da HP ES Italia e Università del Salento, partners del progetto EDOC@WORK3.0; è prevista la partecipazione del Politecnico di Milano, consulente scientifico del progetto.

Articolazione del workshop:

- Il progetto EDOC@WORK3.0 - Finalità, Servizi Cloud, Ricadute per il sistema scolastico
Remo Gozzi – HP ES – coordinatore EDOC@WORK3.0
- Le proposte per le scuole tra tecnologia e pedagogia. Alcune tecnologie specifiche per la didattica
Luca Mainetti – Università del Salento
- Progettare e valutare esperienze didattiche basate su tecnologia
Paolo Paolini – Politecnico di Milano
- Q&A - Collaborare con EDOC@WORK3.0 - Come le scuole possono entrare in contatto ed usufruire dei risultati del progetto

Segue l'elenco dei contributi che verranno presentati e discussi.

- Web 2.0 meets Learning Content Production: The Experience of Digital School 2.0 Project
A. Capodiecì, G. Del Fiore, L. Mainetti

In collaborazione con:



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca



Agenzia per l'Italia Digitale
Presidenza del Consiglio dei Ministri